

PRAVILA IGRE FUTSAL



PRAVILO 1- TEREN ZA IGRU

1. Dimenzije

Teren za igru mora da bude pravougaon, njegova dužina ne veća od 42 m, niti manja od 25 m, a širina ne veća od 25 m, niti manja od 15 m. Dužina u svakom slučaju mora da bude veća od širine.

Međunarodne utakmice

Dužina: najmanja 38 m najveća 42 m
Širina: najmanja 18 m najveća 25 m

2. Obeležavanje terena za igru

Teren za igru treba da bude obeležen jasnim linijama širokim 8 cm, u skladu sa planom. Linije su deo površine koju obeležavaju. Duže granične linije nazivaju se uzdužne linije (aut linije), a kraće linije – linije vrata (gol aut linije). Na sredini terena treba da se obeleži linija koja preseca teren. Centar terena treba da bude obeležen pogodnim znakom i krugom, čiji je prečnik 3 m od tačke centra. Takođe, izvan terena za igru mora se obeležiti oznaka na udaljenosti 5 metara od luka kornera i pod pravim uglom u odnosu na poprečnu liniju kako bi se osiguralo da se ta udaljenost poštuje kod izvođenja udarca s ugla. Na ovaj način će se pomoći igračima i sudijama da bolje ispoštuju obaveznu udaljenost prilikom izvođenja udarca s ugla.

Igralište i sve što mu pripada prikazuje se na sledećem crtežu:



Objašnjenje ilustracije:

Goal= vrata

Penalty area= kazneni prostor

Penalty mark= tačka za izvođenje kaznenog udarca

Second penalty mark = druga tačka za izvođenje kaznenog udarca

Halfway line = središnja linija

Centre circle = središnji krug

Corner area = kornar

Substitution zone = područje za zamene

Goal line = gol aut linija - poprečna linija

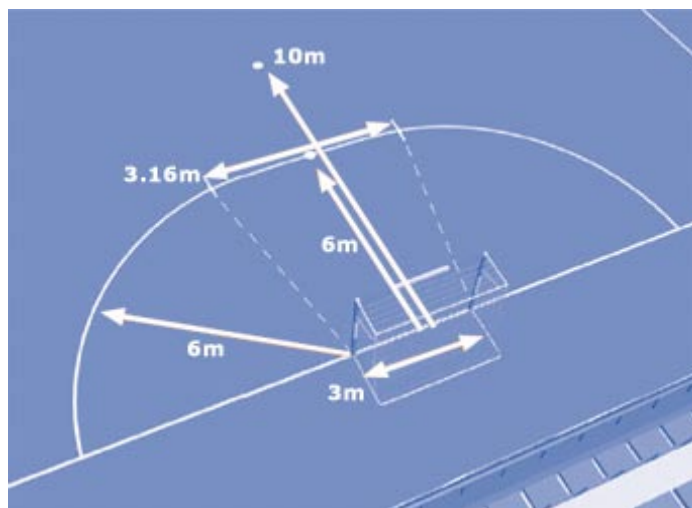
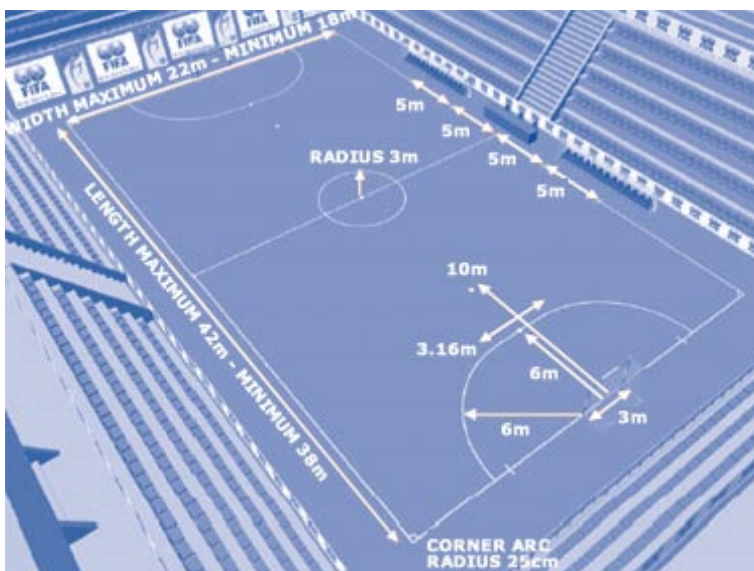
Touch line = aut linija - uzdužna linija

Corner arc = kornar luk

3. Kazneni prostor

Kazneni prostor se obeležava na svakom kraju terena, na sledeći način:

Četvrtine krugova prečnika 6 metara, sa centrom na svakoj stativi gola ucrtavaju se na terenu. Te četvrtine se spajaju u tački odakle je moguće povući zamišljenu liniju koja je pod pravim uglom u odnosu na gol aut liniju. Gornji delovi svake od dve četvrtine kruga stvaraju pravu liniju dužine 3,16 metara, paralelnu sa gol aut linijom. U slučaju da su gol linije od 15 do 16 m, prečnik polukruga treba da bude samo 4 metara. Dve dodatne oznake, svaka na udaljenosti 5 metara sa svake strane od druge tačke za izvođenje kaznenog udarca, moraju se obeležiti na terenu, čime se označava udaljenost koja se mora poštovati kod izvođenja kaznenog udarca s druge tačke za izvođenje kaznenog udarca. Širina te oznake je 6 cm. Na ovaj način će se pomoći igračima da ispoštuju obaveznu udaljenost prilikom izvođenja kaznenog udarca s druge tačke za izvođenje kaznenog udarca.



4. Tačka za kazneni udarac

Obeležava se na razdaljini od 6 metara od središnje tačke na gol liniji, i podjednako je udaljena od obe stative.

5. Druga tačka za kazneni udarac

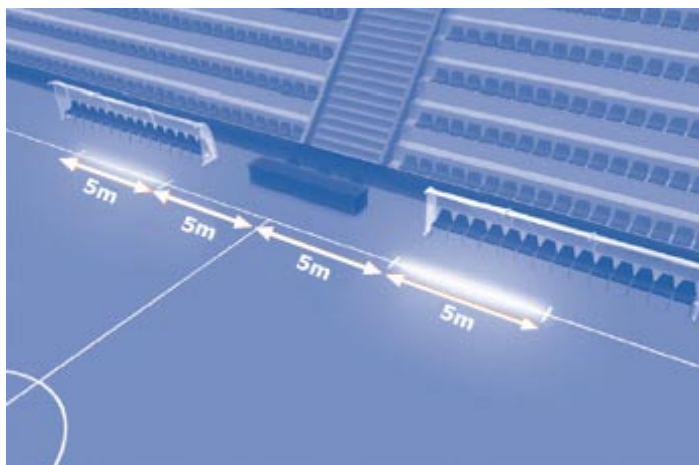
Obeležava se na 10 metara od središnje tačke na gol liniji, i podjednako je udaljena od obe stative.

6. Korner

Obeleževa se četvrtinom kruga, prečnika 25 cm i ucrtava se unutar terena na svakom uglu.

7. Zona izmene

Postavljena je na onoj strani terena gde se nalaze klupe ekipa, direktno ispred njih i predstavlja prostor gde se igrači izmenjuju. Zona za svaku ekipu je dugačka 5 m. i njeni krajevi su označeni linijom širine 8 cm i dužine 80 cm, pod pravim uglom u odnosu na aut liniju i 40 cm se nalazi unutar terena, a 40 cm van njega. Početak svake zone izmena je udaljen 5 metara od tačke gde se spajaju središnja linija i aut linija. Taj prostor ostaje prazan i nalazi se ispred zapisničkog stola.

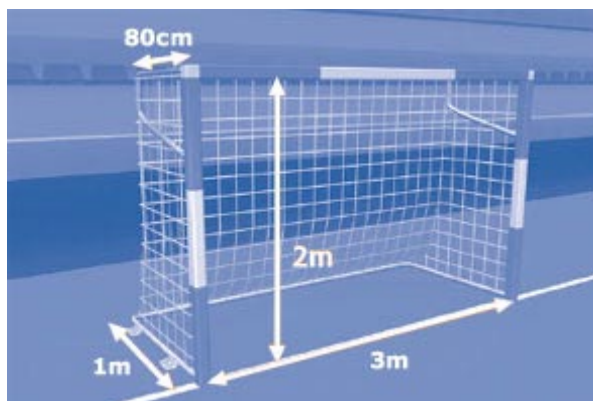


8. Vrata

Vrata moraju biti postavljena na sredini svake gol aut linije i treba da se sastoje od 2 stative udaljene 3 metra jedna od druge (mereno unutra), vezane horizontalnom prečkom, čija donja ivica treba da bude 2 m od terena. Širina i debljina prečke treba da je 8 cm. Stative i prečka treba da imaju istu debljinu. Mreža treba da bude prikačena za stative i poprečnu šipku iza vrata. Niži deo treba da bude vezan za savijenu motku ili neki drugi prigodni držač. Dubina vrata (merena od unutrašnje ivice stativa do držača iza vrata) je najmanje 80 cm na vrhu i 100 cm na dnu. Vrata mogu biti pokretna, ali bezbedno fiksirana za podlogu tokom igre.

Sigurnost

Mogu se koristiti prenosiva vrata, ali moraju se tokom igre čvrsto učvrstiti za zemlju. Odnosno, vrata mogu imati sistem za sigurnost koji sprečava da se prevrnu. Prenosiva vrata mogu se koristiti ali moraju biti stabilna kao fiksna vrata. Zato postoje različiti sistemi učvršćivanja vrata za teren, kako bi se poboljšala sigurnost i osiguralo da se ne prevrnu, a koji istovremeno dozvoljavaju određenu mobilnost, čime se izbegava ozbiljna povreda igrača u slučaju sudara sa vratima.



9. Površina terena za igru

Površina treba da bude glatka i ravna i otporna na abraziju (da nije rapava). Preporučuje se upotreba drvenog ili sintetičkog materijala. Beton i asfalt treba izbegavati.

Mreže na vratima :

Korišćenje mreže od konoplja jute ili najlona je dozvoljeno. Niti od najlona, međutim ne mogu da budu tanje od onih načinjenih od konoplje ili jute.

Odluke

1. U slučaju da je dužina poprečnih crta između 15 i 16 m, poluera četvrtine kruga iznositi će samo 4 m. U tom slučaju tačka za izvođenje kaznenog udarca više nije smeštena na liniji koja označava kazneni prostor nego ostaje na udaljenosti od 6 m od središta između stupova vrata i jednako je udaljena od oba stuba vrata.
2. Upotreba prirodne trave, veštačke trave ili nabijenog tla dopuštena je samo za nacionalna takmičenja, ali ne za međunarodne utakmice.
3. Izvan igrališta može se ucrtati oznaka na udaljenosti od 5 m od luka kornera i pod pravim uglom u odnosu na poprečnu crtu, kako bi se osiguralo da se ta udaljenost poštuje kod izvođenja udarca iz ugla. Širina te oznake je 8 cm.

Klupe za takmičare smeštene su iza uzdužne crte odmah pokraj slobodnog prostora ispred stola merioca vremena.

PRAVILO 2 - LOPTA

Materijal i mere

Lopta je:

- okrugla (sferična)
- izrađena od kože ili drugog pogodnog materijala;
- prečnika ne većeg od 64 cm niti manjeg od 62 cm;
- teška ne manje od 400 g niti više od 440 grama na početku utakmice;
- pritiska 0,4 - 0,6 atmosfera (od 400 do 600 g/cm²) na razini mora.



Zamena oštećene lopte

Ako lopta pukne ili se ošteti tokom utakmice:

- igra se zaustavlja;
- igra se nastavlja spuštanjem zamenjene lopte na mestu na kojem je prva lopta postala neispravna, osim ako se nalazila u kaznenom prostoru, u kojem slučaju će se lopta spustiti na crti kaznenog prostora na mestu najbližem tački na kojoj se lopta nalazila kada je pukla ili se oštetila.
- Ako lopta pukne ili se ošteti dok nije u igri (kod početnog udarca, udarca s vrata, udarca iz ugla, slobodnog udarca, kaznenog udarca ili ubacivanja nogom) utakmica se nastavlja shodno Pravilima igre.

Lopta se ne može promeniti tokom utakmice bez odobrenja sudije. Klopučaste lopte nisu dozvoljene na međunarodnim utakmicama.

Odluke

1. Za međunarodne utakmice nisu dopuštene lopte od filca
2. Lopta ne sme da odskoči odskakati više od 65 cm niti manje od 55 cm pri prvom odskoku kada se baci sa visine od 2 m
3. Na redovnim utakmicama dopuštena je upotreba samo lopti koje odgovaraju minimalnim tehničkim zahtevima Pravila 2
4. Na utakmicama FIFA-e i na utakmicama organiziranim u nadležnosti konfederacija, dopuštena je upotreba lopte koja nosi jedan od sledeća tri natpisa:
 - službeni natpis "FIFA APPROVED"
 - službeni natpis "FIFA INSPECTED"
 - "INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD"

Takav znak na lopti označava da je lopta službeno ispitana i da odgovara posebnim tehničkim zahtevima, različitim za svaku kategoriju i udovoljava minimalnim specifikacijama utvrđenim Pravilom 2. FIFA izdaje listu dodatnih zahteva, specifičnih za svaku određenu kategoriju. Ustanove koje provode testiranja bira FIFA.

U ligama saveza može se zahtevati korištenje lopti koje nose jednu od te tri oznake. Na svim ostalim utakmicama, lopta koja se upotrebljava mora ispunjavati zahteve Pravila 2.

U slučaju da savez za svoja takmičenja uvede upotrebu lopti sa znakovima "FIFA APPROVED" ili "FIFA INSPECTED", mora također dopustiti upotrebu lopti koje nose oznaku "INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD" bez patentnog prava.

Na utakmicama FIFA-e i na utakmicama organiziranim u nadležnosti konfederacija i saveza, na lopti nije dopušten nikakav oblik komercijalnog reklamiranja, osim grba takmičara, organizatora i dopuštenog zaštitnog znaka proizvođača. Propozicije takmičenja mogu ograničavati veličinu i broj takvih oznaka.

PRAVILO 3 - BROJ IGRAČA

Igrači

1. Utakmicu igraju dva kluba. Svaki se sastoji od najviše pet igrača, od kojih je jedan vratar.
2. Zamene se mogu koristiti na svakoj utakmici koja se igra prema pravilima zvaničnog takmičenja FIFA-e, konfederacije ili nacionalnih saveza.
3. Najveći rezervnih igrača je sedam.
4. Broj letećih izmena tokom utakmice nije ograničen. Zamenjeni se igrač može vratiti na teren kao zamena drugog igrača.
5. Leteća izmena je ona koja je izvršena dok je lopta u igri a za koju treba da budu ispunjeni sledeći uslovi:
 - a) Igrač koji napušta teren to čini tako što prelazi aut liniju prolazeći kroz sektor nazvan zona izmene.
 - b) Igrač koji ulazi u teren takođe treba da to učini iz zone izmene, ali ne dok igrač koji napušta teren nije potpuno prešao preko aut linije
 - c) Sudijske odluke odnose se i na rezervne igrače bilo da su pozvani u igru ili ne.
 - d) Izmjena jeu potpuno izvršena kada rezervni igrač uđe u teren i od tog trenutka postaje igrač, a igrač koga je on zamenio prestaje da ima to svojstvo.
5. Golman može zameniti svoje mesto s bilo kojim drugim igračem.

KAZNE

- a) Ako za vreme leteće izmene rezervni igrač uđe u teren pre nego što je zamenjeni igrač potpuno napustio teren, sudija treba da zaustavi igru. Sudija treba da uputi zamenjenog igrača da napusti teren pokaže mu žuti karton zameni i da nastavi igru ind.slobodnim udarcem koji će se izvesti protivnička ekipa sa mesta gde se lopta nalazi kada je igra zaustavljena. Međutim ako se lopta nalazi unutar kaznenog prostora, ind.udarac treba da se izvede sa linije 6 metara na mestu koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.
- b) Ako za vreme leteće izmene rezervni igrač uđe u teren ili zamenjeni igrač napusti teren na mestu koje je izvan zone izmene, sudija treba da zaustavi igru, da pokaže žuti karton igraču koji je učinio prekršaj i da nastavi igru ind.udarcem, koji će izvesti protivnička ekipa sa mesta gde se lopta nalazila u trenutku prekida igre. Međutim ako se lopta nalazi unutar kaznenog prostora, ind.udarac treba da se izvede sa linije 6 metara na mestu koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.



Odluke

Na početku utakmice svaka ekipa mora imati pet igrača.

Ako u slučaju isključenja igrača ostane manje od tri igrača (uključujući vratara) u bilo kojoj ekipi, utakmica se mora prekinuti.

Povređenom igraču pomoć se ukazuje van terena za igru. Isti igrač može ući u igru tek kada igra bude nastavljena tj. kada lopta bude u igri, ali ako umesto njega ulazi drugi igrač on to može učiniti odmah.

U toku time-out nije dozvoljena zamena igrača, ali kasda istekne vreme predviđeno za time-out 1 minut igrači mogu da se zamene i pre nastavka igre.

Ukoliko zamenik uđe u teren za igru, pa njegova ekipa u tom trenutku ima igrača više i učini prekršaj zbog koga treba da bude isključen, nakon isključenja njegova ekipa nastavlja sa 5 igrača. Ukoliko igrač napusti teren za igru, pa van terena načini prekršaj za isključenje, njegova ekipa nastavlja sa 4 igrača. Praktično, ovaj zaključak se odnosi na to da treba praviti razliku između igrača i zamenika.

Posle izricanja disciplinskih mera sudija treba da se postara da se izmena izvrši pravilno, tj. igrača koji je načinio prekršaj treba uputiti da ponovo napusti teren za igru, da bi procedura bila izvršena pravilno. Ukoliko zamenik uđe u teren, a zamena je izvršena nepravilno on praktično i nije postao igrač.

PRAVILO 4 - OPREMA IGRAČA

1. Igrač ne sme da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače, uključujući svaku vrstu nakita.
2. Osnovna obevezna oprema igrača treba da se sastoji od dresa ili majce, sportskih gaćica - nose se i termo pod gaćice, ali moraju biti iste boje kao i pretežna boja gaćica; čarapa; kostobrana; patika. Dozvoljena patika treba da je od platna ili neke meke kože sa gumenim đonom ili nekim sličnim materijalom. Nošenje patika je obavezno.
3. Dres moraju biti numerisani na leđima, brojevima od 1 do 15. Boje brojeva moraju se jasno razlikovati od boja dresa. Za međunarodne utakmicame brojevi se nalaze na prednjoj strani dresa i šortca, ali manjih dimenzija.
4. Golman može da nosi donji deo trenerice, kao i dres u boji koja će ga jasno razlikovati od drugih igrača i sudije. Ako drugi igrač menja golmana, mora imati sopstveni broj na golmanskom dresu.

Kostobrani moraju potpuno biti pokriveni štucnama i treba da su od materijala koji je pogodan da obezbedi odgovarajući stepen zaštite (guma, poliuretan, plastika ili sličan materijal).

KAZNE

Za svaki prekršaj ovog Pravila, igrač koji ga je počinio treba da bude upozoren da napusti teren kako bi svoju opremu doveo u red ili da ono što ne dostaje toj opremi uzme i ne može da se vrati u teren, a da se prethodno ne javi sudiji, koji treba da se uveri da je oprema igrača u redu. Igrač može da se vrati u igru u trenutku kada je lopta izvan igre.

PRAVILO 5 – GLAVNI SUDIJA

Za svaku utakmicu treba da bude određen glavni sudija. Njegov autoritet i uloga koji su mu povereni na osnovu Pravila igre počinju od trenutka kada dođe na lokaciju gde se nalazi teren i traju sve dok ga ne napusti.

Za vreme utakmice, njegovo je pravo da kažnjava učinjene prekršaje u toku igre a i kada je igra privremeno u prekidu ili kada je lopta izvan igre. Njegova odluka vezana za prekršaj je konačna, ukoliko se odnosi na rezultat utakmice.

Glavni sudija i drugi sudija istovremeno daju znak za prekršaj, pa ako dođe do neusaglašenosti kojoj ekipi treba dati prednosti, odluci glavnog sudije treba da bude data prednost.

Glavni sudija i drugi sudija imaju pravoda izreknu opomenu ili isključenje, ako dođe do neusaglašenosti među njima, preovlađujuća je odluka glavnog sudije.

Glavni sudija treba:

- a) da sprovodi Pravila.
- b) da se uzdrži od kažnjavanja prekršaja ako time daje prednost ekipi koja je učinila prekršaj.
- c) da zabeleži svaki incident beleži koji se desi pre za vreme ili posle utakmice.
- d) da postupa kao merilac vremena u slučaju da zvanični merilac nije prisutan
- e) ima diskreciono pravo da zaustavi igru za svaki prekršaj Pravila igre i da završi ili prekine utakmicu zbog elementarnih razloga upadanja publike i da dostavi detaljan izveštaj odgovornom licu u predviđenom roku u skladu sa odredbama nacionalnog saveza pod čijim se propisima odigravala utakmica.
- f) od trenutka kada stupi na teren, opominje svakog igrača za nespportsko ponašanje a ako isti tako nastavi mora da ga isključi iz daljeg učestvovanja u igri, u tom slučaju sudija će navesti ime prekršioca odgovornom organu u određenom vremenu koje je predviđeno od strane nacionalnog saveza pod čijom se jurisdikcijom igrala utakmica.
- g) neće dozvoliti drugim osobama, osim igračima i drugom sudiji da uđu u teren bez njegove dozvole.
- h) da zaustavi igru ako je po njegovom mišljenju igrač ozbiljno povređen, da interveniše da se taj igrač što je moguće brže iznese sa terena i da odmah nastavi igru. Ako je igrač lakše povređen, igru ne treba zaustavljati sve dok lopta ne bude izvan igre. Igrač koji je sposoban da sam pređe preko uzdužne linije (aut linije) ne treba da bude ukazivana pomoć na terenu.
- i) da udalji sa terena svakog igrača koji je po njegovom mišljenju kriv za grub i brutalan napad ozbiljnu grubu igru i koristi pogrdne reči.
- j) daje znak za nastavak igre posle svakog prekršaja
- k) odlučuje da li lopta predviđena za utakmicu odgovara zahtevima Pravila 2
- l) sve odluke sudije vezane za meč su konačne
- m) ako glavni sudija i drugi sudija istovremeno donesu različite odluke prednost ima odluka glavnog sudije i glavni sudija i drugi sudija imaju pravo da isključe igrača a ako tom prilikom dođe do neslaganja, prednost ima odluka glavnog sudije
- n) preduzima mere protiv službenog lica ekipe koji se nespportski ponaša i ako je potrebno, odstranjuje ga sa terena za igru i šalje u gledalište



PRAVILO 6 - DRUGI SUDIJA

Prava i dužnosti

Drugi sudija deluje sa suprotne strane terena od glavnog sudije. On ima pravo da koristi pištaljku. Drugi sudija pomaže glavnom sudiji u kontroli utakmice u saglasnosti sa Pravilima igre.

Drugi sudija ima takođe diskreciono pravo da zaustavi igru pri bilo kojim prekršajima Pravila i kontroliše da li se izmene igrača vrše po Pravilu.

U slučaju njegovog mešanja u nadležnosti glavnog sudije, glavni sudija treba da se odrekne usluga drugog i da se postara da bude postavljen zamenik, obaveštavajući o tome odgovorne.



Odluka

Na međunarodnim utakmicama prisustvo drugog sudije je obavezno.

PRAVILO 7- MERILAC VREMENA I TREĆI SUDIJA

Dužnosti

Merilac vremena i treći sudija treba da sede izvan terena pored središnje linije na istoj strani gde se nalazi zona izmene.

Za međunarodne utakmice prisustvo merioca vremena je obavezno.

Dužnosti merioca vremena su:

1. da se obezbedi da trajanje igre odgovara odredbama Pravila 8
2. da to radi tako što će podesiti svoju štopericu posle početnog udarca, udarca sa ugla, kaznenog udarca, ubacivanja nogom i ispuštanja lopte
3. da zaustavi štopericu kada je lopta izvan igre
4. vodi računa o 2 minuta kaznenog vremena posle isključenja
5. da da znak o isteku prvog dela, kraj utakmice, i kraja dodatnog vremena pištaljkom ili nekim drugim zvučnim signalom koji se razlikuje od zvuka koji koristi sudija.
6. da vodi računa o svim tajm autima za svaku ekipu i da upozori sudiju i ekipe na ove činjenice, kao i da naznači dozvolu za tajm aut kada to zatraži trener jedne ekipe Pravilo 8 tačka 4.
7. da vodi računa o prvih pet akumuliranih prekršaja koje je počinila svaka ekipa u svakom polovini utakmice, koje je registrovao glavni sudija
8. da vodi belešku o zaustavljanju igre i razlogu tog zaustavljanja da beleži brojeve igrača koji su postigli pogotke koji su opomenuti ili isključeni da beleži tajm aut i brine se o svakoj informaciji vezanoj za igru.

U slučaju nedozvoljenog mešanja merioca vremena, glavni sudija treba da se liši njegovih usluga i da se pobrine da se odredi zamena, izveštavajući o tome odgovorne.

U slučaju povrede glavnog ili drugog sudije, treći sudija može da ih zameni



Treći sudija

Treći sudija pomaže meriocu vremena. On beleži prvih pet akumuliranih prekršaja koje je počinila svaka ekipa u svakom poluvremenu, koje je označio sudija, te signalizira kada svaka ekipa počinu peti akumulirani prekršaj, beleži zaustavljanja igre i njihove razloge, upisuje brojeve igrača koji su postigli pogotke, beleži imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača, na zahtev sudije vrši pregled zamenjene lopte, ako je potrebno proverava opremu rezervnim igračima pre njihovog ulaska u teren, signalizira sudijama kada jke došlodo greške u opominjanju ili isključenju igrača ili ako je počinjen prekršaj a da ih sudije nisu videle, nadgleda ponašanje osoba koje sede na klupama za rezervne igrače i obaveštava sudije o eventualnom nedoličnom ponašanju istih, beleži sve druge informacije važne za utakmicu. U svakom slučaju u vezi svih činjenica vezanih za igru konačnu odluku donosi glavni sudija. U slučaju odsutnosti trećeg sudije, merilac vremena će preuzeti njegove posebne obaveze



PRAVILO 8 - TRAJANJE IGRE

1. Trajanje igre treba da bude dva puta po 20 minuta.
2. Merenje vremena treba da bude zajamčeno od merioca vremena, čije su dužnosti određene Pravilom 7.
3. Trajanje svakog poluvremena može da bude produženo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca
4. Ekipama je dozvoljeno da zatraže jednominutni odmor ("time-out") u svakom poluvremenu, pri čemu sledeći uslovi treba da budu ispunjeni:
 - a) treneri ekipa ili bilo koji drugi funkcioner kluba ovlašćeni su da zatraže tajm aut u svakom poluvremenu, u slučaju da je trener sprečen, pri čemu sledeći uslovi treba da budu ispunjeni
 - b) tajma aut može biti tražen u svakom trenutku ali dozvola se daje samo kada se tim koji je tražio tajm aut nalazi u posedu lopte
 - c) merilac vremena treba da dozvoli tajm aut kada je lopta izvan igre koristeći pri tome pištaljku ili bilo koji drugi zvučni signal, koji se razlikuje od onog koji koristi sudija
 - d) kada je dodeljen tajm aut svi igrači koji su igrali mogu da sednu na klupu, amogu biti zamenjeni samo nakon isteka tajm auta
 - e) ako ekipa ne zatraži tajm aut na koji ima pravo u prvoj polovini on ne može biti nadoknađen u drugom delu
5. Vremenski odmor između poluvremena ne treba da pređe 15 minuta

Odluke

1. Ako na utakmici nema merioca vremena, trener ili funkcioner kluba sudiji upućuje svoj zahtev za time-out.

Ako propozicije takmičenja propisuju da će se igrati produžeci na kraju regularnog završetka igre, tokom produžetaka nije dopušten time-out



PRAVILO 9 - POČETAK IGRE

1. Na početku igre izbor strana i početnog udarca određuje se pomoću novčića. Ekipa koja dobije žreb odlučuje na koja vrata će napadati tokom prvog poluvremena utakmice. Druga ekipa započinje utakmicu početnim udarcem. Ekipa koja dobije žreb izvodi početni udarac u drugom poluvremenu utakmice. Na početku drugog poluvremena utakmice ekipe menjaju strane i napadaju suprotna vrata.

Početni je udarac način početka ili nastavka igre: na početku utakmice; nakon postignutog pogotka; na početku drugog poluvremena utakmice; na početku svakog produžetka, ako do njega dođe.

Pogodak se može postići direktno iz početnog udarca.

Svi su igrači na svojoj polovini igrališta. Protivnički igrači ekipe koja izvodi početni udarac udaljeni su najmanje 3 m od lopte sve dok ona nije u igri. Lopta je nepomična na središnjoj tački. Sudija daje znak. Lopta je u igri kada je udarena nogom i kada krene napred. Igrač koji je izveo udarac ne sme ponovo igrati loptom dok je ne dotakne drugi igrač

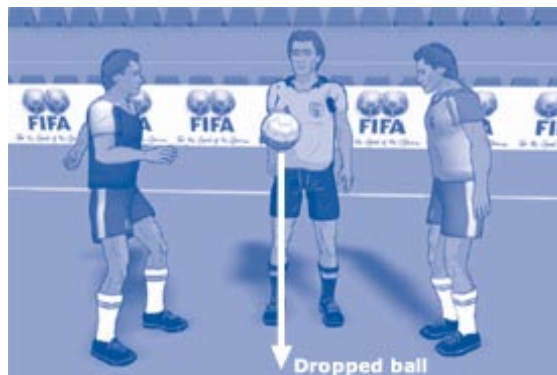
2. Nakon što ekipa postigne pogodak, početni udarac izvodi druga ekipa.
3. Ekipa koja dobije žreb izvodi početni udarac u drugom poluvremenu utakmice. Na početku drugog poluvremena utakmice ekipe menjaju strane i napadaju suprotna vrata.

KAZNE

Za svaki prekršaj tačke 1, 2 i 3, ovog Pravila, udarac treba ponoviti. Međutim, ako igrač koji je izveo udarac ponovo igra loptom pre nego što je dotaknuta ili igrana od strane drugog igrača, treba da bude dosuđen ind.udarac za protivničku ekipu, sa mesta gde se prekršaj dogodio. Ako se taj prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora protivničke ekipe, ind.udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke koja je najbliža onoj gde se prekršaj dogodio.

Spuštanje lopte

Spuštanje lopte je način za nastavak meča posle svih privremenih prekida dok je lopta još bila u igri. Da bi se igra nastavila, pod uslovom da lopta pre zaustavljanja nije prešla uzdužnu ili poprečnu liniju, jedan od sudija treba da spusti loptu na mesto gde se nalazila u trenutku prekida, izuzev ako je to bilo unutar kaznenog prostora. U tom slučaju lopta reba da bude spuštena na liniju 6 metara, najbliže mestu gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Za loptu se smatra da je u igri u trenutku kada dotakne teren. Ako ona pri tome pređe preko poprečne ili uzdužne linije, pošto je sudija spustio, ali pre nego što je nju dotaknuo neki igrač, sudija treba ponovo da je spusti. Nijedan igrač ne može da igra loptom dok ona nije dotakla teren. Ako ovaj uslov nije ispunjen, sudija će ponovo spustiti loptu.



PRAVILO 10 - LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

Lopta izvan igre:

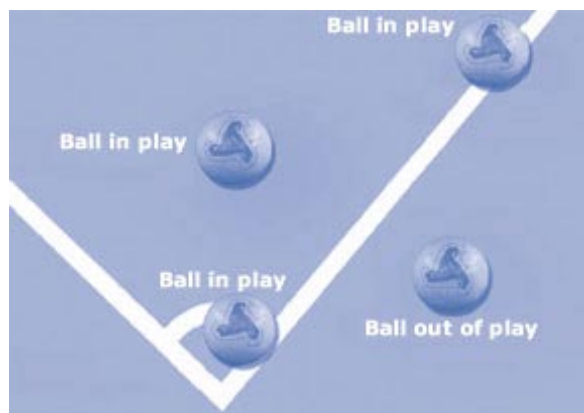
- a) kada celom svojom zapreminom pređe uzdužnu ili poprečnu liniju, bilo po zemlji ili vazduhu

Linije koje obeležavaju teren pripadaju terenu, tako su gol linije i aut linije sastavni deo terena.

- b) kada je igra zaustavljena od strane sudije
- c) kada lopta dodirne plafon, ako se igra na pokrivenom terenu, u tom slučaju igra se nastavlja ubacivanjem u korist protivničke ekipe u odnosu na ekipu koja je poslednja igrala loptom. Ubacivanje se izvodi s tačke najbliže na uzdužnoj liniji najbližoj mestu ispod kojeg je lopta dodirnula plafon.

Lopta je u igri u svakom drugom trenutku od početka do kraja, uključivši:

- a) kada se odbije od stative ili prečke u teren
- b) kada se odbije bilo od glavnog ili drugog sudije, kada se oni nalaze na terenu



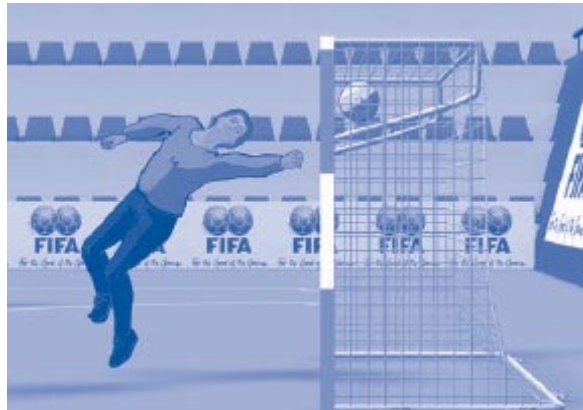
PRAVILO 11 - POSTIZANJE POGOTKA

Osim izuzetaka predviđenim ovim Pravilima, pogodak je postignut kada lopta celom svojom zapreminom pređe poprečnu liniju, između stativa i ispod prečke, pod uslovom da nije ubačena rukom, nošena ili namerno ubačena šakom ili rukom od strane igrača napadajućeg tima.

Ekipe koje postignu veći broj pogodaka u toku igre je pobednik. Ako nije postignut nijedan pogodak ili su ekipe postigle isti broj pogodaka, igra je završena nerešeno.

Za takve mečeve pravila takmičenja mogu da predvide druge načine određivanja pobednika, kao što su produžeci i slično. Ako propozicije takmičenja utvrđuju da na kraju utakmice mora biti određen pobednik ili ako play-off završi nerešeno, u obzir se uzimaju samo sledeće situacije:

- a) broj pogodaka postignutih u gostima
- b) produžeci
- c) udarci sa tačke za izvođenje



PRAVILO 12 - PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

Direktan slobodan udarac se dosuđuje protivničkom timu ako igrač namerno učini jedan od sledećih šest prekršaja u maniru za koji sudija smatra da je nepažljiv, bezobziran ili previše grub:

- a) šutne ili pokuša da šutne protivnika
- b) saplete ili pokuša da saplete protivnika
- c) skače na protivnika
- d) napada protivnika
- e) udari protivnika
- f) gura protivnika

Direktni slobodni udarac takođe se dosuđuje protivničkom timu ako igrač počini bilo koji od sledećih četiri prekršaja:

- a) drži protivnika
- b) pljune protivnika
- c) ukliza s namerom da ide na loptu kada je ona u igri ili kada protivnički igrač pokušava da odigra loptom (klizeći start), izuzev golmana u njegovom kaznenom prostoru, i pod uslovom da pri tom nije nepažljiv, bezobziran ili previše grub. Klizeći start je kažnjiv ako igrač kliza na loptu koja je u igrajućem prostoru protivnika. Golman van 6 m tretira se isto kao i svaki drugi igrač (u smislu klizećeg starta)
- d) igra rukom na loptu, sa izuzetkom golmana u njegovom kaznenom prostoru

Direktni slobodni udarac se izvodi sa mesta gde se prekršaj dogodio. Gore pomenuti prekršaji nazivaju se **KUMULATIVNI PREKRŠAJI**.

KAZNENI UDARAC (PENAL) se dosuđuje ako igrač izvrši bilo koji od gore pomenutih prekršaja u svom kaznenom prostoru, nezavisno od pozicije lopte, ali pod uslovom da je lopta u igri.

INDIREKTAN SLOBODAN UDARAC dosuđuje se protivničkom timu sa mesta gde se prekršaj dogodio, ako po mišljenju sudije igrač:

1. igra na način koji je opasan
2. kada lopta nije u igri namerno sprečava napredovanje protivnika
3. sprečava golmana da igra loptom koja je u njegovim rukama
4. čini neki od prekršaja koji u ovom pravilu nisu spomenuti, a zbog kojih može da dobije opomenu ili da bude isključen.

INDIREKTAN SLOBODAN UDARAC dosuđuje se protivničkom timu ako golman počini jedan od sledećih prekršaja:

- a) dotakne ili kontroliše loptu rukama, koju je njemu namerno uputio njegov saigrač
- b) kada posle ubacivanja lopte u igru (posle auta) od igrača iz njegove ekipe lopta pođe neposredno (direktno) ka vrataru, a on je dotakne ili kontroliše rukama nakon sto se oslobodio lopte
- c) ako dodirne loptu ili je kontroliše loptu rukama ili stopalom na svom delu terena duže od četiri sekunde
- d) pošto je ispustio ili se oslobodio lopte, pa primi loptu od saigrača, a da ona prethodno nije prešla preko središnje linije ili nije bila dotaknuta od strane protivnika

Ind. slobodni udarac izvodi se s mesta na kojem je prekršaj počinjen, osim ako je prekršaj počinjen unutar kaznenog prostora. U tom će se slučaju ind. slobodan udarac izvesti s linije kaznenog prostora sa tačke koja je najbliža mestu gde je prekršaj počinjen.

Igrač treba da bude opomenut i da dobije žuti karton ako:

- a) krši postupak izmene
- b) neprekidno krši Pravila igre
- c) pokazuje bilo rečima, bilo gestom da se ne slaže sa odlukom sudije
- d) kriv za nesportsko ponašanje
- e) odugovlači sa vraćanjem lopte u igru
- f) ne poštuje ustanovljeno rastojanje pri ubacivanju lopte u igru, izvođenju kornera, slobodnog udara ili gol auta
- g) namerno napusti teren bez sudijske dozvole

Za svaki od ovih prekršaja, sudija treba da dosudi ind.slobodan udarac za protivničku ekipu, koji će se izvesti sa mesta gde se prekršaj dogodio.

Ukoliko se prekršaj dogodio u kaznenom prostoru ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke najbliže mestu gde se prekršaj dogodio uz izricanje odgovarajuće opomene ali pod uslovom da nije učinjen ozbiljniji prekršaj Pravila igre.

Igrač treba da dobije crveni karton i bude udaljen iz igre ako je po mišljenju sudije:

1. kriv za ozbiljnu grubu igru
2. kriv za brutalan napad
3. koristi uvredljive i pogrđne reči
4. dobije po drugi put u istom meču žuti karton
5. pljune protivnika ili bilo koju drugu osobu
6. spreči protivnički tim u postizanju gola ili u očiglednoj gol šansi, tako što namerno igra loptu rukom (ovo ne važi za golmana u njegovog kaznenom prostoru)
7. spreči protivničkog igrača u očiglednoj gol šansi prekršajem za koji se svira slobodan ili kazneni udarac

Ako je igra zaustavljena jer je igrač isključen sa terena zbog jednog od prekršaja 3 ili 4 da pri tome nije učinio dodatni prekršaj Pravila, igra treba da bude nastavljena ind.slobodnim udarcem sa mesta gde se prekršaj dogodio. Međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznenog prostora, ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke koja je najbliža mestu gde se prekršaj dogodio.

Jednom isključeni igrač ne može ponovo da uđe u igru, niti da sedi na klupi za rezervne igrače. Njegova ekipa može da se popuni posle dva minuta od isključenja ukoliko nije postignut pogodak pre isteka roka od dva minuta o čemu vodi računa merilac vremena. Pri tome treba primenjivati sledeće:

- a) ako je u terenu 5 igrača prema 4 igrača a ekipa s većim brojem igrača postigne pogodak, ekipa sa 4 igrača može da bude popunjena
- b) ako 5 igrača igra protiv 4 ili 3, a ekipa sa većim brojem igrača postigne pogodak, ekipa sa 3 igrača može da bude popunjena samo sa jednim igračem
- c) ako obe ekipe igraju sa po 3 igrača i bude postignut pogodak, svaka od ekipa može da doda po jednog igrača
- d) ako ekipa s manjim brojem igrača postigne pogodak, igra se nastavlja bez izmene broja igrača

PRAVILO 13 - SLOBODAN UDARAC

Slobodan udarac može biti dvojak: direktan iz koga pogodak može da bude postignut neposredno (direktno) protiv strane koja je pogrešila ili indirektan iz koga pogodak ne može da bude postignut sve dok lopta taknuta ili njome nije igrao neki drugi igrač (osim igrača koji je izveo udarac) pe nego što je ušla u okvir gola. Da bi se razlikovalo dosuđivanje dir. ili ind.slobodnog udarca, sudije kada dosuđuju ind.slobodan udarac treba da ga označe podizanjem jedne ruke iznad glave. Treba da drže ruku u tom položaju, sve dok udarac ne bude izveden i dok loptom ne igra ili je ne dotakne drugi igra ili dok lopta ne bude van igre.

Kod direktnog slobodnog udarca, sudija drži ruku horizontalno podignutu u pravcu u kome udarac treba da se izvede. U slučaju kumuliranih prekršaja, sudija kažiprstom pokazuje na podlogu, odnosno na terebn, stavljajući do znanja zapisničkom stolu da je u pitaju kumulirani prekršaj.

Kada igrač izvodi slobodan udarac, svi protivnički igrači treba da budu udaljeni najmanje 5 metara od lopte, sve dok je ona u igri. Lopta je u igri kada krene napred.

Ako se igrač protivničke ekipe nađe bliže od 5 m lopti pre nego što je slobodan udarac izveden, sudija treba da naredi da se slobodan udarac ponovi, sve dok se ne postupi po Pravilu.

Lopta mora da miruje kada se izvodi slobodan udarac i izvođač ne može da igra po drugi put loptom, sve dok je takne ili njome ne igra neki drugi igrač.

KAZNA:

- a) Ako je pri izvođenju slobodnog udarca, protivnički igrač bliže lopti nego što je dozvoljeno, udarac se ponavlja
- b) Ako igrač koji izvodi slobodan udarac, posle udarca igra loptom po drugi put pre nego što je dotakao ili igrao njome drugi igrač, izvodi se ind.slobodan udarac za protivničku ekipu, sa mesta gde se prekršaj dogodio, međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznenog prostora, ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara sa tačke koja je najbliža mestu gde je učinjen prekršaj

Ako ekipa koja izvodi slobodni udarac utroši više od 4 sekunde za to, sudija treba da dosudi ind. slobodan udarac za protivničku ekipu

PRAVILO 14 – KUMULIRANJE PREKRŠAJA

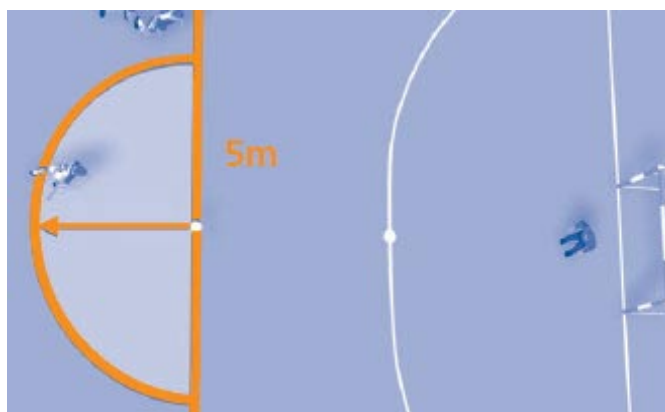
1. Kumulirani prekršaji se odnose na sve prekršaje navedene u Pravilu 12 koji se sankcionišu dir.slob.udarcem.
2. Prvih pet prekršaja kumuliranih od strane jedne ekipe za vreme svakog poluvremena treba da budu notirani u zapisniku

Prvih pet kumuliranih prekršaja učinjenih od strane jedne ekipe tokom za vreme bilo kog poluvremena mogu se štititi živim zidom na udaljenosti od 5 m od lopte. Može se štitirati direktno na gol



3. Kod šestog kumuliranog prekršaja više nije dozvoljen živi zid kao obrana od direktnog slobodnog udarca. Takođe kod šestog i svih narednih kumuliranih prekršaja, važe sledeća pravila:
 - a) Igrač sa izuzetkom golmana odbrambene strane i igrača koji taj udarac izvodi, a koji je prethodno identifikovan, treba da ostane na terenu ali iza zamišljene linije odnosno linije koja je uporedna sa loptom i koja je paralelna sa gol aut linijom a izvan kaznenog prostora
 - b) golman mora da ostane u svom kaznenom prostoru, udaljen najmanje 5 metara od lopte
 - c) protivnički igrači takođe moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od lopte i ne smeju da ometaju igrača koji izvodi slobodan udarac, nijedan igrač ne sme da pređe zamišljenu liniju dok lopta ne bude u igri
 - d) Igrač koji izvodi direktan slobodan udarac mora da igra loptom sa namerom da postigne pogodak i ne može je dodati drugom igraču
 - e) Kada je direktan slobodan udarac već izveden, nijedan igrač ne sme da dotakne loptu ukoliko ona nije prethodno dotaknuta od golmana ili se ne odbije od stative ili prečke ili ne ode van terena

- f) slobodan udarac ne može da se izvede sa udaljenosti manje od 6 m od gol aut linije (Pravilo 12), ako se prekršaj koji povlači ind.slobodan udarac desi u kaznenom prostoru, tada slobodan udarac mora da se izvede sa linije 6 metara sa tačke koja je najbliža mestu gde se prekršaj dogodio
- g) Ako ekipa ima pet kumuliranih prekršaja, pa bilo koji načini šesti prekršaj na protivničkoj polovini igrališta ili na svojoj polovini pre zamišljene linije paralelne sa središnjom linijom koja prolazi kroz drugu tačku za kazneni udarac na 10 m, slobodan udarac treba da se izvede sa te tačke na terenu. Druga tačka za kazneni udarac je prikazana u Pravilu 1/5, slobodan udarac treba da se izvede prema odredbama navedenim pod 4 (bez živog zida)
- h) Ako se igra nastavi produžecima, svi prekršaji koji su počinjeni u drugom poluvremenu nastavljaju da se kumuliraju u produžetku igre



Prednost:

- bez obzira na novo pravilo, gde sudija ima mogućnosti da dopusti prednost a da zapisničkom stolu kasnije signalizira kumulirani prekršaj, ne treba zaboraviti da i dalje važi staro uputstvo SAČEKAJ I VIDI (1 do 2 sekunde)
- posle petog i svakog narednog kumuliranog prekršaja najbolja prednost za ekipu je dosuđivanje prekršaja izuzev kada je u pitanju izgledna prilika za postizanje pogotka
- ukoliko sudija ipak pusti prednost i posle petog kumuliranog prekršaja (rizik sudije), pa se prednost ne ostvari, nakon pokazivanja prekršaja zapisničkom stolu, igra se nastavlja zbog čega je i bila prekidu, a ne kazneni udarac. Ukoliko ekipa ima 4 prekršaja, pa su puštene dve prednosti, nakon završetka akcije pokazati dva kumulirana prekršaja a igru takođe nastaviti zbog čega je i bila u prekidu a ne kazneni udarac sa 10 metara
- ne zaboraviti da u svakom od ovih slučajeva priimelite i disciplinske mere, ako ih ima
- prednost se pokazuje prema PFI ispruženim rukama ispred i posle tako pokazane prednosti mora se zapisničkom stolu pokazati kumulirani prekršaj. Zato ako sudija smatra da nema prekršaja, najbolje je ne pokazivati ništa, a ne širiti ruke i dovoditi u zabunu igrače da li je to bila oprednost ili ne

- ako se pusti prednost, pri čemu je igrač zaslužio opomenu (a već je imao jednu opomenu pre toga), nakon završene akcije tj. kada lopta napusti teren za igru, igraču pokazati drugu opomenu tj. isključenje, izuzev u slučaju ako lopta nakon akcije ostane u terenu ili dođe do ekipe tog igrača, onda igru treba odmah zauistaviti i igrača isključiti. Nastavak igre u tom slučaju je spuštanje lopte
- Kod primjenjivanja pravila prednosti, čim lopta bude izvan igre, sudije **moraju koristiti obavezni signal** kako bi ukazali na kumulirani prekršaj meriocu vremena i trećem sudiji

KAZNE

Za svaki prekršaj ovog Pravila:

- a) od strane odbrambene ekipe, udarac treba ponoviti ako nije postignut pogodak
- b) od strane napadajuće ekipe osim igrača koji izvodi udarac, ako je postignut pogodak on ne treba da bude priznat, a udarac se ponavlja
- c) od igrača koji izvodi slobodan udarac, pošto je lopta u igri, igraču protivničke ekipe dosuđuje se izvođenje posrednog ind.slobodnog udarca sa mesta gde se prekršaj dogodio

PRAVILO 15 - KAZNENI UDARAC

Kazneni udarac se izvodi sa tačke za kazneni udarac. Svi igrači osim igrača koji ga izvodi, a prethodno je identifikovan i protivničkog golmana, treba da budu na terenu, ali izvan kaznenog prostora, udaljeni najmanje 5 metara od tačke sa koje se izvodi kazneni udarac.

Protivnički golman mora da stoji (licem prema izvođaču udarca) na liniji gola između stativa sve dok lopta ne bude u igri.

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora da šutira napred i ne može da igra loptom po drugi put, sve dok ona ne bude dotaknuta ili njome ne igra neki drugi igrač. Lopta je u igri kada krene prema napred.

Pogodak može da bude postignut direktno iz takvog kaznenog udarca. Kada se kazneni udarac izvodi u toku regularnog vremena utakmice ili u produžetku poluvremena ili kraja utakmice (da bi se omogućilo izvođenje ili ponavljanje kaznenog udarca), pogodak se priznaje ako pre nego što lopta prođe između stativa i ispod prečke dodirne jednu ili obe stative ili prečku ili golmana u bilo kojoj od ovih kombinacija a da prethodno nije došlo do drugog prekršaja.

Za svaki prekršaj ovog Pravila:

- a) od strane odbrambene ekipe udarac treba da bude ponovljen ako nije postignut pogodak u suprotnom ne
- b) od strane napadajuće ekipe, ali ne od onog igrača koji izvodi udarac, pogodak treba da bude poništen, a udarac ponovljen, ako gol nije postignut, udarac se ne ponavlja
- c) od igrača koji izvodi kazneni udarac – ako je lopta u igri, igrač protivničke ekipe će izvesti ind.slobodan udarac sa mesta gde je prekršaj načinjen, ako je to mesto unutar kaznenog prostora, udarac se izvodi sa linije kaznenog prostora, sa tačke koja je najbliža mestu prekršaja



PRAVILO 16 - UBACIVANJE NOGOM (izvođenje auta)

Kada lopta celom svojom zapreminom pređe preko aut linije bilo po zemlji ili vazduhu, ili dodirne plafon ako se igra u zatvorenom prostoru, treba da bude vraćena u igru nogom, u bilo kom pravcu, sa mesta gde je prešla aut liniju, od strane igrača protivničke ekipe u odnosu na igrača koji je pre toga, poslednji dotakao loptu.

Izvođač mora da bude izvan terena, a stopalima može da dodiruje aut liniju u trenutku izvođenja udarca. Lopta mora da miruje na aut liniji.

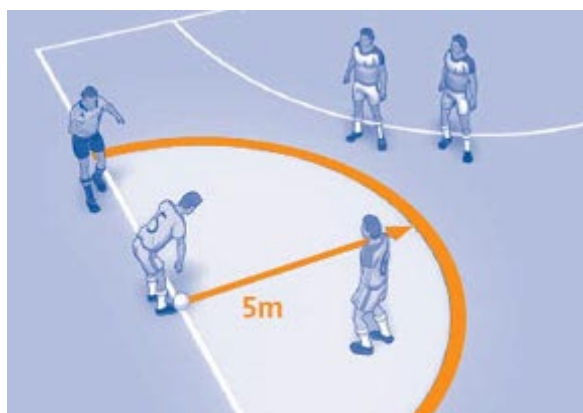
Smatra se da je lopta u igri odmah kad je šutnuta napred, a igrač koji vrši ubacivanje ne sme da igra loptom po drugi put, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač.

Igrači protivničke ekipe moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od mesta sa koga se izvodi ubacivanje.

Pogodak se ne može postići direktno iz ubacivanja nogom.

KAZNE

- a) ako je lopta nepravilno ubačena, ubacivanje ponovo treba da izvede igrač protivničke ekipe
- b) ako se ubacivanje izvede sa bilo kog drugog položaja a ne sa tačke gde je lopta prešla aut liniju, ubacivanje treba ponovo da izvede igrač protivničke ekipe
- c) ako se ubacivanje ne izvrši u roku od 4 sekunde od trenutka kada igrač koji treba da izvede stavi loptu na mesto, ono treba da se ponovo izvede od strane igrača protivničke ekipe
- d) ako igrač koji izvodi ubacivanje igra nogom po drugi put pre nego što je loptu dotakao ili njome igrao drugi igrač treba da se izvede ind.slobodan udarac od strane igrača protivničke ekipe, sa mesta gde se prekršaj dogodio. Ukoliko se prekršaj desio unutar kaznenog prostora, ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa mesta koje je najbliže onome na kome se prekršaj dogodio
- e) ako protivnički igrač ometa ili ne dopušta ispravno izvođenje ubacivanja nogom, istom igraču se zbog nesportskog ponašanja pokazuje opomena



PRAVILO 17 – VRAĆANJE LOPTE U IGRU (posle gol auta)

Ako lopta pređe celom svojom zapreminom preko gol aut linije, izuzimajući deo između stativa i prečke bilo po vazduhu ili zemlji, a da je poslednji put dodirnuta od strane igrača napadajuće ekipe, golman stojeći bilo gde u svom kaznenom prostoru, treba da je vrati u igru izvan kaznenog prostora. Lopta je u igri odmah pošto je napustila kazneni prostor.

Protivnička ekipa ostaje izvan kaznenog prostora dok lopta ne uđe u igru. Pri izvođenju gol auta ne može se postići pogodak.

KAZNE

1. Ako lopta ne bude direktno izbačena iz kaznenog prostora, vraćanje lopte u igru treba ponoviti
2. Ako golman posle oslobađanja od lopte, ponovo dotakne loptu pre nego što ju je dotaknuo ili njome igrao drugi igrač, treba da bude dosuđen ind.slobodan udarac za protivničku ekipu na mestu gde se prekršaj dogodio, osim ako prekršaj nije načinjen u kaznenom prostoru u kom slučaju se udarac izvodi sa linije kaznenog prostora sa tačke najbliže mestu gde se dogodio prekršaj

Ako posle vraćanja lopte u igru, golman loptu dobije od igrača svoje ekipe, pa je dotakne ili kontroliše rukama, ind.slobodan udarac treba da bude dosuđen za protivničku ekipu. Indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 m, na mestu koje je najbliže onome na kome se dogodio prekršaj

PRAVILO 18 - UDARAC S UGLA

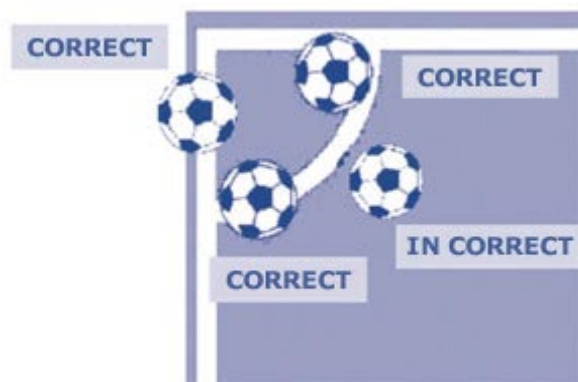
Kada celom svojom zapreminom, lopta pređe preko gol aut linije, bilo po zemlji ili vazduhu, a poslednji put je njome igrao igrač tima koji se brani, dosuđuje se udarac sa ugla.

Udarac s ugla izvodi se igranjem lopte koja je postavljena tačno na tačku gde se seku gol aut linija i aut linija.

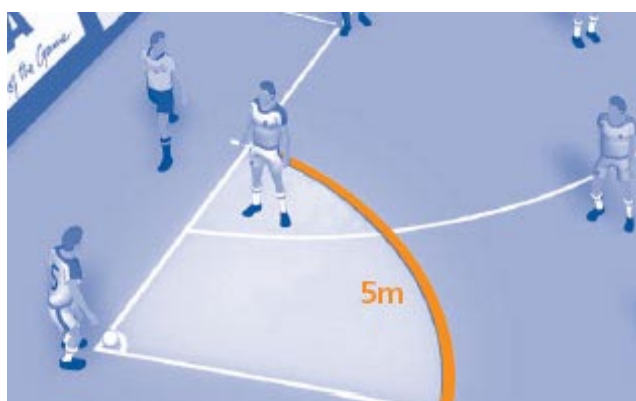
Igrači protivničke ekipe od one čiji igrač izvodi udarac s ugla ne mogu se približiti lopti na manje od 5 metara dok ona ne bude u igri tj. ne krene napred.

Igrač koji izvodi udarac s ugla ne može da igra po drugi put loptu dok je ne dotakne ili njome ne igra drugi igrač.

Pogodak može da se direktno postigne iz udarca s ugla.



*correct=pravilno
*in correct=nepravilno



KAZNE

- a) ako igrač koji izvodi udarac s ugla igra loptom po drugi put nego što je njome igrao ili je dotakao neki drugi igrač, sudija treba da dosudi ind.slobodan udarac za protivničku ekipu sa mesta gde se prekršaj dogodio
- b) ako udarac s ugla nije izveden udarac u roku od 4 sekunde od trenutka kada je igrač došao u posed lopte, sudija treba da dosudi ind.slobodan udarac za protivničku ekipu sa tačke za udarac s ugla
- c) u slučaju ostalih prekršaja, udarac se ponavlja

UPUTSTVA ZA IZVOĐENJE UDARACA SA MESTA ZA KAZNENI UDARAC

Uslovi pod kojima se izvode udarci sa tačke za kazneni udarac, da bi se odredila pobednička ekipa u nerešenim utakmicama u « nokaut » takmičenju (zamena za bacanje novčića):

- a) sudija treba da izabere vrata na kojima će se izvoditi udarci
- b) sudija treba da baci novčić, da bi se odlučilo koja će ekipa prva izvoditi udarac
- c) treba da se izvede po pet udaraca, naizmenično, od strane petorice različitih igrača iz svake ekipe, ova petorica igrača se prijave sudiji od strane kapitena svake ekipe, pre izvođenja udaraca, treba da budu među onima koji su uneti u spisak dvanaest igrača pre utakmice
- d) Ako pre završetka serije udaraca, bude očigledno da jedna ekipa ima prednost koju druga ne može da sustigne udarci se dalje ne izvode
- e) Ako posle izvođenja po pet udaraca od strane svake ekipe, obe postignu isti broj pogodaka, udarci treba da budu nastavljani po istom redu sve dok obe ekipe ne izvedu isti broj udaraca (nije potrebno po 5 udaraca), a jedna postigne gol više iz istog broja udaraca
- f) ovi dodatni udarci moraju da budu izvođeni od igrača koji nisu izveli nijedan od prvih pet udaraca, kada je svaki od njih izveo udarac, igrači navedeni pod c) treba da nastave izvođenje udaraca po istom redosledu
- g) bilo koji igrač, isključen iz igre ne može da učestvuje u izvođenju udaraca
- h) svaki igrač može da promeni mesto sa golmanom
- i) dok je izvođenje u toku, svi igrači treba da ostanu na terenu, na suprotnoj polovini terena od strane na kojoj se udarci izvode, drugi sudija treba da kontroliše ovaj deo terena, kao i igrače koji se tu nalaze, ovo se ne odnosi na igrača koji izvodi udarac, kao i na golmane
- j) onaj golman, koji je iz istog tima kao i igrač koji izvodi udarac, ne sme da ometa tok izvođenja udaraca
- k) pogotci u gostima, produžeci i izvođenje postupci su za određivanje pobednika u slučajevima kada propozicije takmičenja zahtevaju da se, nakon što utakmica završi nerešeno, utvrdi njen pobednik.
- e) propozicije takmičenja mogu određivati da se u slučaju da su ekipe rezultatski izjednačene nakon što su odigrale jednu utakmicu kod kuće i jednu u gostima, pogotci postignuti na utakmici u gostima računaju dvostruko

FUDBALSKI SAVEZ SRBIJE
FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION
ZNAKOVI SUDIJA



Indirect free kick

Ind. slob. udarac



Four seconds count

Odbro.četiri sek.



Fifth accumulated foul

Peti kumu.prek.



Direct free kick

Dir. slobodan udarac



Advantage

Prednost



Start and restart of the game (kick-off)

Početak i nastavak igre
(početni udarac)



Time-out

tajm aut



Caution

opomena



Sending-off

isključenje